**Projeto Integrador 1º Semestre - DSM**

**Disciplinas:**

Design Digital

Desenvolvimento Web I

Engenharia de Software I

**Professores:**

Bruno

Leonardo

Orlando

**Grupo 6 / Nome da Empresa: (em definição)**

Sistema:

**Logotipo:**

Fatec Araras

2024

**FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR**

**DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software I - PI I**

**PROFESSOR: Orlando Saraiva do Nascimento Júnior**

**GRUPO:** Nome do grupo **SEMESTRE: 1SEM/2024**

**TÍTULO DO PROJETO:**

**DATA DA APRESENTAÇÃO: 19/06/2024**

**NOTA:**

**INTEGRANTES DO GRUPO:** Nome grupo

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Nota Individual** |
| **Bruno Nunes Bichoff** |  |
| **Gabriel Mesquita de Carvalho** |  |
| **Izabela Kerollayne Pereira Souza** |  |
| **Juliano Aparecido dos Santos** |  |
| **Luiz Henrique de Luccas** |  |
| **Rian de Souza Scavazza** |  |

**Araras, 19 de junho de 2024**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Professor Orlando Saraiva do Nascimento Júnior**

Sumário

Sumário

Índice

[Apresentação do contexto 4](#__RefHeading___Toc1476_4053971637)

[Escopo do sistema 5](#__RefHeading___Toc1482_4053971637)

[Técnica de levantamento de requisitos 5](#__RefHeading___Toc1484_4053971637)

[Requisitos não funcionais 5](#__RefHeading___Toc1486_4053971637)

[Documentação do Sistema 6](#__RefHeading___Toc1488_4053971637)

[Diagramas UML 6](#__RefHeading___Toc1490_4053971637)

[Diagrama de caso de uso 6](#__RefHeading___Toc1492_4053971637)

[Diagrama de sequência 6](#__RefHeading___Toc1494_4053971637)

[Interface do usuário 6](#__RefHeading___Toc1496_4053971637)

[Funcionalidades Implementadas 6](#__RefHeading___Toc1498_4053971637)

[Considerações Finais 7](#__RefHeading___Toc1500_4053971637)

# Apresentação do contexto

Apresentação da proposta de sistema e contexto do projeto

**(alterar palavras sistema, para plataforma web)**

* **Apresentação do Contexto:**

Nos tempos atuais, as demandas do dia a dia muitas vezes nos levam a priorizar nossos compromissos profissionais em detrimento da atenção que dedicamos à educação escolar de nossos filhos. No entanto, sabemos que a educação requer uma gestão e comunicação ágeis e eficientes entre a escola, professores, pais e alunos.

Conscientes dessa demanda, propomos a criação de um sistema inovador, cujo objetivo principal é a gestão escolar e a comunicação de maneira integrada e dinâmica.

* **Proposta de Sistema:**

O sistema em desenvolvimento será um elo crucial entre todos os envolvidos na jornada educacional. Nosso objetivo é fornecer um sistema que irá gerir a rotina escolar que envolve a secretária, os professores, os alunos e os pais. Integrado todas as atividades relevantes, desde notas, faltas e comportamento dos alunos, para que sejam registrados e facilmente acessadas. As informações cruciais sobre o desempenho acadêmico e comportamental dos alunos serão disponibilizadas em tempo real, por SMS e diretamente nos dispositivos móveis dos pais, por meio da integração perfeita com o nosso sistema.

Inserir link do repositório.

[DSM-Grupo-06-Projeto-Integrador-2024/dsm-grupo-6-pi (github.com)](https://github.com/DSM-Grupo-06-Projeto-Integrador-2024/dsm-grupo-6-pi)

# Escopo do sistema

O escopo de um sistema refere-se ao conjunto de funcionalidades, características e requisitos que definem o que o sistema irá realizar e como ele irá operar para atender às necessidades dos usuários e stakeholders. Ele delimita os limites do projeto, determinando o que está dentro e o que está fora do âmbito do sistema.

## Objetivos do projeto

Lista dos resultados específicos que o projeto visa alcançar.

**Objetivos:**

* **Agilidade e Organização:** Centralizando todas as informações em um único canal, nossa plataforma tornará a gestão escolar mais ágil e organizada.
* **Transparência:** Pais e alunos terão acesso imediato às informações relevantes, promovendo uma maior transparência e engajamento na jornada educacional.
* **Comunicação Eficiente:** Facilitaremos uma comunicação eficaz entre a escola, professores, pais e alunos, promovendo uma parceria colaborativa em prol do sucesso educacional.
* **Gestão Escolar:** Além de fornecer uma comunicação eficiente entre pais, alunos e professores, nossa plataforma também oferecerá ferramentas para a gestão escolar por parte da secretaria e dos professores, as quais otimizam o fluxo de trabalho administrativo e pedagógico, contribuindo para uma escola mais eficaz e bem gerida.

## Técnica de levantamento de requisitos

Descrever qual (is) técnicas de levantamento foram utilizadas e detalhar o processo.

## Requisitos funcionais

* Autenticação de usuário
* Cadastro de usuário
* Recuperação de usuário/senha
* Geração de relatórios
* Envio de notificações automáticos (SMS)
* Lançamento de dados
* Consulta de dados
* Cadastro de usuário
* Lançamentos de notas/frequência
* Matricula de aluno

## 

## Requisitos não funcionais

* Acesso à internet
* Linguagem HTML, CSS, JavaScript
* Senha de usuário deve contém 8 caracteres, com pelo menos 2 caracteres especiais
* Navegador web

**Cronograma**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarefas** | **05/03** | **12/03 a**  **19/03** | **26/03 a**  **02/04** | **03/11 a 9/11** | **10/11 a 16/11** | **17/11 a 23/11** | **25/06** |
| Definição Grupos | X |  |  |  |  |  |  |
| Criação Empresa |  | X |  |  |  |  |  |
| Escopo Sistema |  |  | X |  |  |  |  |
| Requisitos |  |  | X | X | X |  |  |
| Diagramas |  |  | X | X | X |  |  |
| Protótipo |  |  |  |  | X | X |  |
| Documentação |  | X | X | X | X | X |  |
| Entrega |  |  |  |  |  | X |  |
| Apresentação |  |  |  |  |  |  | X |

# Documentação do Sistema

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema.

## Metodologia de Desenvolvimento

Conjunto de processos, práticas e diretrizes que guiam o ciclo de vida do desenvolvimento de software, desde a concepção até a entrega e manutenção do produto final. Ela define como o trabalho é organizado, como as decisões são tomadas e como as atividades são realizadas ao longo do projeto. Uma metodologia pode ser ágil, como o Scrum ou o Kanban, ou tradicional, como o modelo em cascata.

## Diagramas UML

## Diagrama de caso de uso

## Diagrama de sequência

## Interface do usuário

## Funcionalidades Implementadas

# Considerações Finais

Conclusão: Concluir o trabalho e destacar aprendizados

Contribuições Individuais: Descrever as contribuições individuais de cada membro da equipe

Referências: Listar todas as fontes consultadas durante o trabalho